

		1 9:00 10:30	2 10:45 12:15	3 13:10 14:40	4 14:55 16:25	5 16:40 18:10
月	1年			○ 情報工学概論 I (橋本, 金田, 三木, 土屋誠, 渡部, 程加藤, 桂井, 木村, 横原) △ 情報工学概論 II (芳賀, 橋本, 金田, 三木, 土屋誠, 渡部, 程加藤, 桂井, 木村, 横原, 吉川)		○ 情報メディア実習 (加藤) [15年度以降生]
	2年		△ パターン認識 (加藤)		○ Javaプログラミング I (渡部, 横原) -----> △ Javaプログラミング II (渡部, 桂井) ----->	
	3年		△ 特別講義 A (金田, 井田, 未定) ○ 自然言語処理 (土屋誠)		○ デジタル信号処理 (加藤)	
火	1年			○ 情報メディア (善本)		
	2年	○ 情報デザイン (大久保) [15年度以降生] ○ 情報デザイン I (大久保) [14年度以前生]	△ ネットワーク応用 (小坂) △ データベースシステム (三木)			
	3年		○ 符号理論 (程, 村松) △ Cプログラミング III (渡部, 土屋誠)	○ 応用数理統計学 (坂東) △ 特別講義 B (土屋誠, 木下, 越智, 内元) ----->		
水	1年		○ コンピュータネットワーク (土屋誠) △ 運動学の基礎 (橋本)	○ 解析学 I (齋藤) △ 微分方程式 I (藤井慎)	△ 線形代数学 II (齋藤)	○ (C群)情報と社会 (金田, 上野) [15年度以降生]
	2年	○ 通信ネットワーク (程, 木村)	○ 電気の基礎 (土屋隆) △ 情報理論 (村松, 程) △ 数値解析 (土屋隆)	○ 微分方程式 II (藤井慎) △ 視覚認知 (坂東)	○ メカトロニクス基礎 (橋本) △ センシング制御工学 (橋本)	
	3年		○ システムシミュレーション (三木) △ 情報セキュリティ (土屋誠, 木村) △ コラボレーション工学 (大久保)	○ 情報システム工学 (金田, 井田) △ 知的システム工学 (三木) △ ネットワークシステム構成論 (佐藤)	○ 視覚機構 (坂東) △ デジタル電子回路 (鈴木)	△ 情報工学応用論 (芳賀, 程, 橋本, 金田, 三木, 土屋誠, 渡部, 加藤, 桂井, 木村, 横原)
木	1年		○ 線形代数学 I (齋藤) △ コンピュータグラフィックス (渡部)	△ 解析学 II (齋藤)		
	2年	○ 数理統計学 (桂井)	○ 画像処理 (渡部) △ フーリエ解析 (片山, 程)	○ 情報数学 II (片山) ○ 応用数理解析 (高橋) [15年度以降生] ○ 空間と波動 (高橋) [14年度以前生] △ 情報工学実験 I (芳賀, 橋本, 程, 木村, 渡部, 坂東)		△ (C群)情報/3/A実習 (片桐, 下原, 山本, 小林) [15年度以降生]
	3年	○ 不規則信号論 (木村) △ ワイヤレス通信 (程)	○ 技術英語 I (Tanev) △ 視覚情報処理 (坂東)	○ 情報工学実験 II (土屋誠, 渡部, 加藤, 桂井, 松尾豊) ----->		△ 知的財産権 (小澤)
金	1年	△ 情報数学 I (芳賀)	△ コンピュータ基礎実習 (加藤)		○ Cプログラミング I (加藤, 小島, 木村) -----> △ Cプログラミング II (渡部, 横原) ----->	
	2年		○ 複素解析 (齋藤) △ 計算機ハードウェア (金田)	△ オペレーティングシステム (横原)	○ 情報キャリアデザイン (三木) ○ 多変量解析 (大崎) [15年度以降生] ○ 情報デザイン II (大崎) [14年度以前生]	
	3年		○ 計算機アーキテクチャ (金田) △ 知識情報処理 (土屋誠)	○ ロボティクス (橋本) △ 情報工学実験 III (金田, 三木, 土屋誠, 坂東, 東野) ----->		6 講 時 ○ (C群)情報と職業 (鈴木)
土	1年					
	2年					
	3年		△ ソフトウェアエンジニアリング (稲森, 大村, 森口) ----->			

インターネット講義 2年	△ プログラミング言語 (芳賀)	△ 言語理論 (芳賀)	△ アルゴリズムとデータ構造 (芳賀)
インターネット講義 3年	△ コンパイラ (芳賀)		

(注) 1. ○は春学期, △は秋学期を示す。  
2. 授業回数を確保するために, 7月16日(海の日), 9月24日(振替休日), 10月8日(体育の日), 12月24日(振替休日)に授業日が設けられている。