

理工学部 情報システムデザイン学科 必修科目・選択科目A群・C群 授業時間割表 (2018~2012年度生)

		1 9:00 10:30	2 10:45 12:15	3 13:10 14:40	4 14:55 16:25	5 16:40 18:10
月	1年	○物理学の基礎 (土屋隆) △数理統計学 (渡辺秀)		○情報科学基礎 (大崎) △人間の情報処理 (山本)		○(C群)情報メディア実習(加藤) [15年度以降生]
	2年		○データ工学 (山本)			△ソフトウェア設計技法 (大崎, 井田, 上野, 未定)
	3年	○e-ラーニング (山田恒夫) △情報システム応用 (片桐, 大久保, 大崎, 佐藤, 下原, 高橋, Tanev, 土屋隆, 山本, 小坂)		○情報システム演習実験Ⅲ (片桐, 下原, 山本)	----->	
火	1年	○計算機構成論 (佐藤)				○数学の基礎Ⅱ (松田) △論理表現 (森谷)
	2年	○情報デザイン (大久保) △プログラミングC言語Ⅰ (佐藤)	○生産活動と情報 (下原) △データベースシステム (三木) △ネットワーク応用 (小坂)	△特別講義Ⅰ (山本, 石井, 川出, 関, 和田)	○連続表現 (森谷)	
	3年	○オペレーティングシステム (小坂) △システムプログラミング (小坂) △(C群)情報通信ネットワーク実習(渡場) [15年度以降生]	○画像工学 (大久保) ○符号理論 (程, 村松) △情報システム開発技法 (片桐)	○特別講義Ⅱ (下原, 芦田, 黒江, 丸野, 中野, 澤井)		
水	1年		○シミュレーション基礎演習 (高橋) △プログラミングJavaⅡ (大崎)	○解析学Ⅰ (西谷) △解析学Ⅱ (西谷)	○線形代数学Ⅰ (齋藤)	○(C群)情報と社会(金田, 上野) [15年度以降生]
	2年	○情報ネットワーク (佐藤) △情報システムと文化 (上田)	○電気の基礎 (土屋隆) △情報理論 (程, 村松) △数値解析 (土屋隆)	○情報システム演習実験Ⅰ (佐藤, 高橋, Tanev, 土屋隆) △情報システム演習実験Ⅱ (大久保, 大崎, 小坂, 井田)	○メカトロニクス基礎 (橋本) △センシング制御工学 (橋本)	----->
	3年		○インテリジェントアルゴリズム (Tanev) △コラボレーション工学 (大久保) △情報セキュリティ (土屋誠, 木村)	○情報システム工学 (金田, 井田) [12年度以前生] △ネットワークシステム構成論 (佐藤) △知的システム工学 (三木) [17年度以前生]	○視覚機構 (坂東) [17年度以前生] △プログラミングC言語Ⅲ (飯尾)	
木	1年		△社会の仕組み (下原)	△論理回路 (土屋隆)	○数学の基礎Ⅰ (宮下) △線形代数学Ⅱ (齋藤)	
	2年		○システムと制御の数理 (高橋) △フーリエ解析 (片山, 程)	○応用数理解析 (高橋)	○プログラミングJavaⅢ (Tanev)	△情報システム実習(片桐, 下原, 山本, 小林) [15年度以降生]
	3年	○不規則信号論 (木村) △ワイヤレス通信 (程)	○プログラミングC言語Ⅱ (境)	○ソフトウェア工学 (片桐) △技術英語 (Tanev)	○社会情報システム (下原) △企業活動と情報 (下原)	△知的財産権 (小澤)
金	1年	○人間と情報システムⅠ (片桐, 古宮, 宮武, 中谷, 天白) △人間と情報システムⅡ (片桐, 大久保, 大崎, 佐藤, 下原, 高橋, Tanev, 土屋隆, 山本, 小坂)	○プログラミングJavaⅠ (山本, 小坂) △情報システム概論 (片桐)	○情報数学の基礎 (高橋)		
	2年		△人間と学習 (山本)	○アルゴリズムとデータ構造入門 (大崎) △マルチエージェント工学 (Tanev)	○情報キャリアデザイン (三木) [17年度以前生] △情報システム要素技術 (片桐)	
	3年		△知識情報処理 (土屋誠) △画像処理 (大久保)	○ロボティクス (橋本)		○自然言語処理 (山本) 6 講 時 ○(C群)情報と職業(鈴木) [15年度以降生]
土	1年					
	2年					
	3年		△ソフトウェアエンジニアリング (稲森, 大村, 森口)	----->		

インターネット講義 2年	△プログラミング言語 (芳賀)
インターネット講義 3年	△コンパイラ (芳賀)

(注) 1. ○は春学期, △は秋学期を示す。  
2. 授業回数を確保するために, 7月16日(海の日), 9月24日(振替休日), 10月8日(体育の日), 12月24日(振替休日)に授業日が設けられている。